**Proyecto final - Informática 2**

*Idea inicial:*

Capítulo 3- Anatomy park

Preguntar:

* Si las plataformas serían un objeto o hace parte de la interfaz gráfica

**Apertura:**

Rick ingresando al vagabundo a la casa

Imagen de Rick pidiéndole a Morty que lo acompañe (Vista desde Morty)

Ingresa al cuerpo

Conoce a los personajes

**Inicia el juego:**

Nivel 1: Luchar contra hepatitis B

Nivel 2: Luchar contra la tuberculosis

Nivel 3: Luchar contra la gonorrea

**Cierre:**

Aparece la chica y son perseguidos por Hepatitis B

Los salva Hepatitis C

Se suben a la nava de Rick

Explotan al vagabundo

**Extra:** Implementación de Rick en la nave

**Clases:**

* Monstruos
* Morty
* Armas
* Items

**Instancias:**

* Monstruos:
  + Tuberculosis
  + Hepatitis B
  + Gonorrea
* Morty:
  + Morty
* Armas: Los tiene Morty y sólo disparan si cargador es > 0;
  + Rayos láser
  + Misil
  + Cañón láser
  + Extra: Granada
* Ítems: Los recoge Morty y lo afectan
  + Chaleco
  + Botiquín
  + Veneno
  + Munición

Entre otras cosas hay que pensar en la interfaz gráfica,